

MLSZ
Labdarúgás
Versenyszabályzat
kivonata

Hatályos:
2018. július 1.

12. § Általános játékjogosultság

(1) Általános játékjogosultságra vonatkozó szabályok

a) Az MLSZ NYIÁSZ szerint nyilvántartásba vett, versenyigazolvánnyal ellátott labdarúgó akkor rendelkezik általános játékjogosultsággal, ha az MLSZ, illetve a megyei (budapesti) igazgatóság versenykiírásában a bajnoki, illetve korosztályra meghatározott versenyengedéllyel és érvényes sportorvosi igazolással is bír.

d) Bajnoki, kupa-, tornamérkőzésen csak azok a játékosok játszhatnak, akik játékjogosultsággal rendelkeznek.

e) A sportszervezet a felelős azért, hogy a mérkőzésen csak játékjogosultsággal rendelkező játékos szerepelhessen. Fegyelmi eljárást kell kezdeményezni az ellen a sportvezető ellen, aki játékjogosultsággal nem rendelkező labdarúgót szándékosan szerepeltet.

f) Azon labdarúgó, aki a versenykiírásban a bajnoki, illetve korosztályra meghatározott versenyengedéllyel és érvényes sportorvosi igazolással is bír és azokat a mérkőzés helyszínén be tudja mutatni, valamint a labdarúgó mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő-, vagy cserejátékosként feltüntetették, játékjogosultsággal rendelkezik adott mérkőzésen.

g) A torna rendszerű mérkőzések kivételével a mezőnyjátékos egy napon (nagy pályás labdarúgás, futsal és a strandlabdarúgás szakágakat is beleértve) csak egy találkozón szerepelhet, akár kezdő, akár cserejátékosként.

h) A mérkőző csapat kapusa, akár kezdő-, akár cserejátékos minőségben is, sportszervezete azonos napon lejátszott találkozóiból legfeljebb kettő mérkőzésen szerepelhet, de csak kapusposzton.

(2) A korcsoportoknál betartandó szabályok

a) Férfi felnőtt bajnoki, kupa és egyéb mérkőzéseken a mérkőzés napjáig a 16. életévét naptári napra betöltött és annál idősebb korú labdarúgó vehet részt, kivéve, ha a versenykiírás a korosztályra vonatkozóan ettől eltérően rendelkezik.

b) Női felnőtt bajnoki, kupa és egyéb mérkőzéseken a mérkőzés napjáig a 15. életévét naptári napra betöltött és annál idősebb korú labdarúgó vehet részt, kivéve, ha a versenykiírás a korosztályra vonatkozóan ettől eltérően rendelkezik.

c) Az U19, U18 és U17 korosztályú mérkőzéseken fiatalabb korosztályú labdarúgó akkor vehet részt, ha a 15. életévét a mérkőzés napjáig naptári napra betöltötte, kivéve, ha a versenykiírás a korosztályra vonatkozóan ettől eltérően rendelkezik.

d) Az U16, U15 és U14 korosztályú nagy pályás labdarúgó mérkőzésen fiatalabb korosztályú labdarúgó akkor vehet részt, ha a 13. életévét a mérkőzés napjáig naptári napra betöltötte, kivéve, ha a versenykiírás a korosztályra vonatkozóan ettől eltérően rendelkezik.

e) Öregfiúk bajnoki, kupa és egyéb mérkőzéseken a mérkőzés napjáig a 34. életévét naptári napra betöltött és annál idősebb korú labdarúgó vehet részt, kivéve, ha a versenykiírás a korosztályra vonatkozóan ettől eltérően rendelkezik.

f) Old boys bajnoki, kupa és egyéb mérkőzéseken a mérkőzés napjáig a 44. életévét naptári napra betöltött és annál idősebb korú labdarúgó vehet részt, kivéve, ha a versenykiírás a korosztályra vonatkozóan ettől eltérően rendelkezik.

g) Veterán bajnoki, kupa és egyéb mérkőzéseken a mérkőzés napjáig az 54. életévét naptári napra betöltött és annál idősebb korú labdarúgó vehet részt, kivéve, ha a versenykiírás a korosztályra vonatkozóan ettől eltérően rendelkezik.

h) Csökkentett pályaméretű, vagy kispályás mérkőzéseken a versenykiírás szerint betöltött 5. életévét követően vehetnek részt mérkőzéseken.

(4) Versenyengedély

a) Az MLSZ a versenyengedélyeket a nagy pályás, a csökkentett pályaméretű, a futsal, a strandlabdarúgó, az öregfiúk, az old boys és a veterán, illetve a férfi és a női bajnokságok, továbbá bajnoki osztályok, valamint korosztályok szerint adja ki. Amennyiben a labdarúgó több szakágban is rendelkezik versenyengedéllyel, akkor csak egy szakágban rendelkezhetsz hivatásos labdarúgó versenyengedéllyel.

b) A versenyengedélyt is tartalmazó versenyigazolvány a sportegészségügyi ellenőrzés adatait tartalmazó sportorvosi kartonnal együtt érvényes (sportorvosi igazolással).

- c) A labdarúgó a bajnoki osztályára és korosztályára megállapított vagy magasabb osztályra érvényes versenyengedéllyel vehet részt az adott bajnokságban. Ez alól kivétel:
- 1) utánpótlás labdarúgó a korosztályához tartozó versenyengedéllyel részt vehet magasabb korosztályú bajnokságban;
 - 2) tartalék csapatban szerepelhet az első csapat bajnokságára jogosító versenyengedéllyel rendelkező labdarúgó.
- d) A tartalék csapatban szereplő felnőtt labdarúgó a sportszervezete által játszott kupa mérkőzésen a magasabb osztályban szereplő csapatára vonatkozó érvényes versenyengedéllyel vehet részt.
- e) A versenyengedély általános versenyzési lehetőséget jelent, a konkrét mérkőzésre vonatkozó játékjogosultság esetében a jogosulatlan játék tényállási felsorolásából kell kiindulni. A játékjogosultságról adott esetben a játékvezető jogosult dönteni.

14. § Versenyigazolvány, kettős játékjogosultság (kettős versenyengedély), sportorvosi engedély érvényessége

(1) Általános esetben

- a) A labdarúgó adott mérkőzésen pályára léphet, ha érvényes versenyigazolványát és érvényes sportorvosi igazolását a mérkőzés helyszínén a játékvezetőnek be tudja mutatni, valamint a labdarúgó mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő-, vagy cserejátékosként fel van tüntetve.
- b) Amennyiben a mérkőzésen kettős játékjogosultsága miatt (kettős versenyengedély) rendelkezik játékjogosultsággal, a labdarúgó adott mérkőzésen pályára léphet, ha érvényes versenyigazolványát, kettős játékjogosultságát (kettős versenyengedélyét) és érvényes sportorvosi igazolását a mérkőzés helyszínén a játékvezetőnek be tudja mutatni, valamint a labdarúgó mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő-, vagy cserejátékosként fel van tüntetve.

(2) Versenyigazolvány érvénytelen, ha

- a) nem arra a sportszervezetre került kiállításra, amelynek labdarúgó csapatában a labdarúgó pályára kíván lépni;
- b) nem arra a versenyrendszerre (labdarúgás, futsal, strandlabdarúgás) van kiállítva, amelyben a labdarúgó csapatának nevezését elfogadták és a mérkőzés megrendezésre kerül;
- c) a kiállító szerv képviselője nem írta alá és pecsétjével nem bélyegezte le;
- d) a labdarúgó nem írta alá;
- e) nem arra bajnoki osztályra megállapított versenyengedély szerepel rajta, amely bajnokságban pályára akarják léptetni;
- f) a kiállító szerv által megadott érvényességi ideje lejárt.

(3) Kettős játékjogosultság (kettős versenyengedély) érvénytelen, ha

- a) nem arra a sportszervezetre került kiállításra, amelynek labdarúgó csapatában a labdarúgó pályára kíván lépni;
- b) nem arra a versenyrendszerre (labdarúgás, futsal, strandlabdarúgás) van kiállítva, amelyben a labdarúgó csapatának nevezését elfogadták és a mérkőzés megrendezésre kerül;
- c) a kiállító szerv képviselője nem írta alá és pecsétjével nem bélyegezte le;
- d) a labdarúgó nem írta alá;
- e) a kiállító szerv által megadott érvényességi ideje lejárt.

(4) Sportorvosi engedély érvénytelen, ha

- a) nem az MLSZ vagy szervezeti egysége által kiadott sportorvosi engedély kartonon található;
- b) a versenyzéshez szükséges sportorvosi engedély érvényességi idejének 18 éven aluli labdarúgó esetén 6 hónapnál, 18 éven felüli labdarúgó esetén 1 évnél hosszabb időtartam került megadásra (az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni);
- c) a sportorvosi vizsgálat eredménye – a versenyezhet (alkalmas) bélyegző – nem szerepel a sportorvosi engedély kartonon;
- d) a sportorvos OSEI előírásoknak megfelelő ovális, számozott bélyegzője vagy az amatőr labdarúgó házi orvosának, házi gyermekorvosának MLSZ által kiadott ovális bélyegzője nem szerepel a sportorvosi engedély kartonon;
- e) sportorvos vagy amatőr labdarúgó házi orvosának, házi gyermekorvosának személyes kör alakú bélyegzője nem szerepel a sportorvosi engedély kartonon;

- f) sportorvos vagy amatőr labdarúgó házi orvosának, házi gyermekorvosának aláírása nem szerepel a sportorvosi engedély kartonon;
- g) érvényességi ideje lejárt.

24. § A bajnoki- és kupamérkőzés helyszíne

(1) Bajnoki- és kupamérkőzés helyszíne

- a) A sportszervezetek a nevezési lapon jelentik be, hogy a **felőtt korosztályú** csapatuk mérkőzéseit melyik sporttelep pályáján rendezik meg. A pályaválasztó sportszervezet csak a bejelentett pályáján rendezheti meg mérkőzését. Amennyiben a pályaválasztó sportszervezet sporttelepén van a mérkőzésre előírt minősítésünél magasabb osztályra minősített pálya, az ellenfelének hozzájárulása nélkül is, a mérkőzés ott is megrendezhető.
- b) A sportszervezetek a nevezési lapon jelentik be, hogy az **utánpótlás korosztályú** csapatuk mérkőzéseit melyik sporttelepen rendezik meg. A pályaválasztó sportszervezet dönti el, hogy az adott mérkőzést a sporttelepén az előírt minősítéssel rendelkező pályái közül melyiken rendezik meg.

33. § A játéktér és a pályahitelesítés ellenőrzése, hangosítás

(1) A játéktér és a pályahitelesítés ellenőrzése

a) A mérkőzés lebonyolításához szükséges, megfelelő minőségű játéktér biztosítása is a rendező sportszervezet feladata és kötelezettsége. A játéktér karbantartásával, kezelésével (pl.: hengerlés, nyírás, öntözés stb.) kapcsolatos munkálatokat a mérkőzés kezdete előtt legalább 60 perccel be kell fejezni.

A játéktér öntözésére később is van lehetőség a hazai sportszervezet döntése alapján, ha az öntözésre a kezdőrúgás előtti 10. és 5. perc közötti időben; és/vagy a féldőben maximum öt perccel (megengedve a tartalék játékosoknak, hogy a játéktéren végezzék a bemelegítést) kerül sor. A játéktér öntözése a mérkőzés előtt és/vagy szünetében csak egész pályán lehetséges.

A mérkőzés kezdete előtt legalább 60 perccel a hazai sportszervezet köteles írásban tájékoztatni a mérkőzés játékvezetőjét a mérkőzés kezdete előtti és/vagy szünetben történő öntözésről.

A vendég sportszervezetet a játékvezető tájékoztatja a hazai sportszervezet öntözéssel kapcsolatos döntéséről.

b) A játékvezető rendelkezésére bocsátott öltözőben a mérkőzés előtt, a szünetben és a mérkőzés után csak a mérkőzésen működő játékvezetők tartózkodhatnak. A sportszervezeti képviselők, csapatkapitányok engedéllyel beléphetnek a mérkőzés előtt és után az igazolások és a versenyjegyzőkönyv átadása, illetve visszavétele céljából. Szükség szerint az öltözőben tartózkodhat a szövetségi, a biztonsági és a játékvezető ellenőr is. A pályaválasztó sportszervezet rendezőse köteles a játékvezetőknek zavartalan felkészülési és a szünetre pihenési lehetőséget biztosítani.

c) A játékvezető a mérkőzés előtt köteles meggyőződni arról, hogy a sportszervezet által meghatározott és játékosra előkészített pályát az illetékes szerv hitelesítette, használható-e, mérkőzés játszására alkalmas állapotban van-e.

d) A játékvezető kizárólagos jogkörébe tartozik annak megállapítása, hogy a játéktér alkalmas-e mérkőzés lejátszására. Elmarad a mérkőzés, ha kedvezőtlen időjárási viszonyok vagy más elemi csapás (havazás, eső, felhőszakadás, vízáradás, jégverés, fagy, tűzvész, villámcsapás, orkánszerű szélvihar, földrengés, pályacsuszamlás, stb.) következtében a játéktér nem alkalmas mérkőzés lejátszásra.

e) A játéktér állapotának vizsgálatát közvetlenül a mérkőzés kezdési ideje előtt, és csak akkor végezze el a játékvezető, ha mindkét csapat legalább 7-7 játékosra kész állapotban jelen van. Ha csak az egyik csapat játékosai jelennek meg vagy mindkét csapat távol van, akkor nem kell megtartani a játéktér alkalmasságának vizsgálatát, mivel a mérkőzés nem a játéktér alkalmatlansága, hanem a csapat vagy csapatok távolmaradása miatt marad el.

f) Ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy a pálya játékosra alkalmatlan, akkor a pályaválasztó határozza meg - jelöli ki -, hogy melyik bejelentett tartalék pályán játsszák le a mérkőzést.

g) Abban az esetben, ha a játéktér a mérkőzés folyamán válik játékosra alkalmatlanná, a játékvezető időlegesen vagy véglegesen beszüntetheti a játékot.

(2) Hangosítás

a) A mérkőzéssel kapcsolatban a hangosítással, a hangosbemondó rendszer kötelező működtetésével az alábbi előírásokat kell betartani:

1) A nézőtéri zaj mellett is tisztán hallható, megfelelő hangerősségű tájékoztatást kell biztosítani a mérkőzéssel kapcsolatos eseményekről.

b) A mérkőzéssel kapcsolatos tények és információk körébe tartozik:

1) mérkőzés előtt: pl. csapatok neve, összeállítása, vezetőedzők neve, játékvezetők és asszisztensek neve, stb.;

2) a mérkőzés alatt: pl. eredmény, góllövők, cserejátékosok, sárga vagy piros lapos figyelmeztetésben részesülők neve, hosszabbítás időtartama, stb.;

3) a mérkőzés végén: pl. végeredmény, góllövők, sárga vagy piros lapos figyelmeztetésben részesülők neve, a következő mérkőzés helyszíne, időpontja, stb.;

4) fentiek mellett kizárólag tájékoztató, útbaigazító közlések hangozhatnak el pl.: tájékoztatás rendkívüli eseményekről, rendezvényekről, rasszista megnyilvánulások tiltása, mérkőzés félbeszakítása, beszüntetése, stb.

34. § A labdarúgók és a labdarúgók játékjogosultságának ellenőrzése

(1) A versenyjegyzőkönyv kitöltése a mérkőzés előtt

a) A versenyjegyzőkönyvet a versenyrendszert kiíró szövetségnek kell biztosítani a sportszervezetek számára. A versenyjegyzőkönyv a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben érhető el.

b) A versenyrendszert kiíró szövetség versenykiírásában elrendelheti az MLSZ által kidolgozott digitális jegyzőkönyv és információ áramlás alkalmazását.

c) Az MLSZ által üzemeltetett mindenkor hatályos ügyviteli (elektronikus) rendszer használatával kell a sportszervezetek, személyek (pl. labdarúgók, sportszakemberek), mérkőzések (pl. eredmény, összeállítás, cserék-, góllövők-, színes lapok valamennyit időpontokkal), játékvezetői- (asszisztensi), ellenőri (játékvezetői, szövetségi) kijelölések, fegyelmi határozatok nyilvántartását biztosítani. E rendszer nyújtotta lehetőséggel hivatalos értesítők (körlevelek) kiadása, nyomtatványok kitöltése, továbbítása lehetséges. A mindenkor hatályos ügyviteli rendszer minden azonosítási számmal rendelkező személy közvetlen informálására lehetőséget nyújt.

d) A sportszervezet képviselője, vagy a csapatkapitány a versenyjegyzőkönyvet és a kezdő, valamint a cserejátékosok igazolását átadja a játékvezetőnek, a mérkőzés kiírt kezdési időpontját megelőzően legalább 35 perccel. A versenyjegyzőkönyvet a hazai csapat tölti ki először, melyet 50 perccel a mérkőzés előtt köteles a vendégcsapat rendelkezésére bocsátani, hogy az a fenti határidőre elkészülhessen, és a játékvezető részére átadható legyen.

e) A két sportszervezet képviselője a játékosok igazoltatása előtt köteles kitölteni a versenyjegyzőkönyvet.

f) A sportszervezeti képviselő a kitöltött jegyzőkönyvet a sportszervezet által felsorolt nevek alatt közvetlenül aláírja, hitelesítve a közölt adatokat. A versenyjegyzőkönyvbe a cserejátékosok nevét is fel kell tüntetni, valamint a kispadon helyét foglalók nevét és beosztását.

g) Amennyiben a technikai zónán kívül, a kiegészítő kispadon, a lehetőség szerinti öt fő is helyet foglal a mérkőzés folyamán, ezen személyeket és funkcióikat is fel kell tüntetni a mérkőzés jegyzőkönyvébe.

h) A versenyjegyzőkönyv játékvezetőnek történő átadása egyúttal azt jelenti, hogy az abban kezdő labdarúgóként szereplők tudomásul veszik, hogy a mérkőzés kisorsolt helyén és kezdési időpontjában pályára lépnek. Amennyiben ezt bármilyen okból nem hajlandók megtenni, akkor fegyelmi eljárás kezdeményezhető ellenük.

i) A pályaválasztó sportszervezet képviselője ezen kívül külön formanyomtatványon átadja a rendezők névsorát.

(2) A mérkőzés jegyzőkönyv, verseny- és sportorvosi engedélyek ellenőrzésének általános szabályai

a) A pályaválasztó csapat a felnőtt mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 90 perccel, az U-19 és az alatti korosztályú mérkőzés előtt legalább 60 perccel a létesítményben kell, hogy tartózkodjon.

b) A játékvezető kötelessége, hogy a mérkőzés előtt ellenőrizze a mérkőzésjegyzőkönyvet, a két csapat képviselőjének jelenlétében a versenyigazolványokat és sportorvosi igazolásokat. A két

csapat vezetőjének kötelessége a mérkőzésjegyzőkönyv kitöltése a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben és a versenyigazolványok leadása - a mérkőzés kiírt kezdési időpontját megelőzően legalább 35 perccel - annak érdekében, hogy a játékvezető a játékosok igazoltatását - a mérkőzés kiírt kezdési időpontját megelőzően legalább 25 perccel, a játékosok bemelegítésének zavartalan biztosításával - elvégezhesse, és a kitűzött kezdési időt pontosan betartsák. A fenti időpontok be nem tartása fegyelmi vétségnek minősül.

c) A labdarúgó szerepeltetéséért a sportszervezet a felelős. Ha a mérkőzésen bármelyik játékosnak nincs jelen a versenyigazolványa, a játékvezető nem engedheti játszani mindaddig, amíg versenyigazolványa – a kezdőcsapat 11 fős létszámaig - meg nem érkezik. Ha valamilyen oknál fogva az egész csapat versenyigazolványa hiányzik a bajnoki-, kupa-, tornamérkőzés nem vezethető le, még a két csapat írásbeli megállapodása esetén sem.

d) A sportszervezetek képviselői kölcsönösen megvizsgálják a versenyigazolványokat, sportorvosi igazolásokat, és az esetleges szabálytalanságra felhívják a játékvezető figyelmét. Mindkét sportszervezet képviselőjének jogában áll a mérkőzés végén is átnézni - a játékvezető jelenlétében - az ellenfél labdarúgóinak versenyigazolványát.

e) Amennyiben a kezdő, illetve cserejátékos az igazoltatásig nem érkezett meg a mérkőzés színhelyére (nincs jelen), és a mérkőzés folyamán később sem érkezik meg, őt a mérkőzést követően a mérkőzés jegyzőkönyvéből törölni kell.

f) A játékvezetőnek az igazoltatáskor (kivétel a hivatásos bajnoki osztályban versenyző sportszervezetek részvételével megrendezett mérkőzéseken) a játékosokat egyenként magához szólítva összehasonlítja őket a fényképes versenyigazolványukkal és sportorvosi igazolásukkal. Ha a játékosok igazolványai a követelményeknek megfelelnek, az egyes játékosok pályára léphetnek.

g) A labdarúgó szerepeltetése nem tagadható meg azért, mert azonos napon szerepelt a sportszervezet másik csapatában is.

h) Ha a játékvezető a mérkőzés megkezdése előtt nem igazoltatja le a mérkőző csapatokat, vagy az egyik csapatot az elkövetett mulasztásért a játékvezetőt fegyelmi úton felelősségre kell vonni.

i) A játékvezető a versenyigazolványokat, a sportorvosi igazolásokat a sportszakemberek regisztrációs kártyáit és a versenyjegyzőkönyvet a mérkőzés végéig magánál tartja.

(3) A játékvezetőnek a labdarúgókkal és dokumentumaikkal kapcsolatosan a következőket kell ellenőrizni

a) A versenyigazolvány és a sportorvosi igazolás szabályosságát, érvényességét.

b) A versenyengedély betűjelének adott mérkőzésre vonatkozó érvényességét.

c) A játékosok rendelkeznek-e az egyes osztályokra a versenykiírásban meghatározott versenyengedéllyel.

d) Utánpótlás mérkőzésen a játékosok életkora megfelel-e a bajnoki versenykiírásnak.

e) A sportorvosi engedélyt:

1) A sportorvosi záradék érvényességi ideje: 18 éven felülieknél 1 év, 18. életévét még be nem töltött labdarúgó esetében 6 hónap. Az érvényességi idő alatt betöltött 18. életév ismételt orvosi záradék nélkül a 6 hónapos érvényességi időt nem növeli meg.

2) A korcsoportba tartozás elbírálásánál a vizsgálat időpontját kell alapul venni. Az érvényességi idő abban az esetben is betartandó, ha ifjúsági korú játékos felnőtt csapatban játszik. Az érvényességi idő a sportorvosi záradék kiállításának napjával kezdődik.

3) A sportorvosi vizsgálat alkalmával „versenyezhet” bejegyzést kap az a labdarúgó, akit a sportorvos vagy az amatőr labdarúgó háziorvosa, házi gyermekorvosa a versenyszerű sporttevékenységre alkalmasnak minősít, azt számozott, az OSEI előírásoknak megfelelő ovális vagy az MLSZ által kiadott ovális bélyegzőjével, a sportorvos vagy az amatőr labdarúgó háziorvos, házi gyermekorvos személyes kör alakú bélyegzőjével és aláírásával érvényesíti. Az a labdarúgó, akit a sportorvosi vizsgálat a labdarúgásra alkalmatlannak minősít, a labdarúgást nem űzheti versenyszerűen.

f) Személyazonosság vizsgálata.

(4) Személyazonosság vizsgálatával kapcsolatos rendelkezések

a) A személyazonosság megállapítása a játékvezető hivatalos kötelessége. Ha a játékvezető úgy látja, hogy a versenyigazolványban levő fénykép nem egyezik meg az összehasonlított játékosal, a

játékvezető a kifogásolt labdarúgó személyének azonosítására alkalmas okmányt köteles elkérni, továbbá a labdarúgóval elmondhatja személyi adatait, majd íráspróbát vesz tőle a mérkőzésjegyzőkönyvre, amit egybevet a versenyigazolványban lévő aláírással.

b) Ha a játékvezető meggyőződik arról, hogy a játékos más labdarúgó versenyigazolványával kíván játszani, akkor a labdarúgót zárja ki a játékból. A jogosulatlanul játszani szándékozó játékos beazonosítására törekedjen, annak adatait jegyezze fel, és mellékelje a jelentéshez. Azt a versenyigazolványt vonja be és mellékelje a jelentéshez. A jegyzőkönyvben rögzítse, hogy mi alapján bizonyosodott meg arról, hogy pályára lépő (vagy szerepeltetni szándékozott) labdarúgó nem egyezik meg azon versenyigazolvány birtokosával, amelyikkel pályára akar lépni (pl.: személyes adatokat nem tudta elmondani, személyazonosságát más hivatalos, fényképes okmánnyal nem tudta igazolni).

c) Ha a játékvezető a mérkőzés alatt vagy a féldőben állapítja meg, hogy egy labdarúgó nem saját versenyigazolványával játszik, vagy erre az ellenfél képviselője felhívja a figyelmét, a játékost a játékból már nem zárhatja ki, még akkor sem, ha kétséget kizáróan bizonyítható, hogy más labdarúgó versenyigazolványával szerepel.

d) Amennyiben a sportszervezet képviselője a mérkőzés előtt, annak félidejében vagy a mérkőzés végén jelzi a játékvezetőnek, hogy valamelyik játékos személyazonosságát illetően kétsége van, abban az esetben az alábbiak szerint kell eljárni:

1) ha a labdarúgó a sportlétesítményben van, de a játékvezető felhívására a személyének azonosítására szóló okmányt nem tudja, vagy nem akarja bemutatni, illetve az aláírást megtagadja, a játékvezető ezt jelentésében közli;

2) ha a labdarúgó eltávozott a sportlétesítményből és ez akadályozza az azonosítást, akkor jelentésében közli a történeteket.

35. § A csapatok sportöltözetének ellenőrzése

(1) A sportöltözék ellenőrzése

a) A játékosok és a játékvezetők sportöltözete a következőkből áll: sportmez és sportnadrág különállóan, lábszárvédő, futballcipő, és a játékosoknál sípcsontvédő.

b) A játékvezető a mérkőzés megkezdése előtt köteles meggyőződni arról, hogy:

1) a mérkőző csapatok egymástól élénken elütő, a kapusok pedig a mezőnyjátékosok és a játékvezetők öltözékétől eltérő színű szerelésben játszanak-e;

2) a játékosok cipőjén szabályszerűek-e a talpgombok;

3) a játékosok felhúzott sportszárral vonulnak-e ki a pályára;

4) rendelkeznek-e sípcsontvédővel;

5) az izommelegítő nadrág színe azonos-e a sportnadrág színével (kivéve az amatőr bajnokságokat).

c) Ha a sportmez, sportnadrág vagy sportszár színe egyezik vagy nagy a színhasonlóság, akkor amatőr versenyben a pályaválasztó csapat, hivatásos vagy vegyes-nyílt versenyben a vendégcsapat köteles az ellenféltől eltérő színű sportmezt, sportnadrágot vagy sportszárat felvenni.

d) A labdarúgók és a játékvezetők a sportöltözéken reklámfeliratot viselhetnek.

e) A csapatkapitány köteles karszalagot viselni.

f) A játékvezetők öltözéke színének el kell térnie a csapatok öltözékének színétől, valamint a kapusok öltözékének színétől.

g) A versenykiírásban meghatározott osztályokban a játékosok mezén (1-99-ig) számozást kell elhelyezni. A mezszámozás legyen elütő a mez színétől, hogy a játékvezetők, ellenőrök és nézők kétséget kizáróan megállapíthassák a játékos személyét, elkerülhessék a névcserét. A nemzetközi előírásoknak megfelelően a mezsám hossza legalább 25 cm.

h) A mezsám hiánya miatt a mérkőzés nem maradhat el. A féldőben vagy bármikor a mérkőzés folyamán történt mezcseré esetén a mezszámozásnak azonosnak kell lennie a korábbival. Ez alól kivétel, ha egy játékos meze a játék közben válik használhatatlanná, és nincs lehetőség azonos számú mezzel pótolni. A mezcserét be kell jelenteni a játékvezetőnek. A mezek hátrészen elhelyezett számmal azonos szám helyezhető el a mellrészen és a nadrág oldalán is.

2.3. Játékvezető feladatai mérkőzés közben

36. § Cserejátékosok szerepeltetése

(1) Cserejátékosok szerepeltetése

a) A versenyrendszert kiíró szövetség a versenykiírásában intézkedik a cserejátékosok számáról oly módon, hogy a pályára lépő cserejátékosok számát 3 és 7 fő között lehet meghatározni, de a versenyjegyzőkönyvben 7 cserejátékos neve szerepeltethető.

b) A cserejátékos szerepeltetésének szabályai az alábbiak:

- 1) A cserejátékos neve a mérkőzés megkezdéséig a versenyjegyzőkönyvben módosítható.
- 2) A csapat vezetője a cserejátékos labdarúgó versenyigazolványát és sportorvosi engedélyét a mérkőzés előtt adja át a játékvezetőnek. A játékvezető a mérkőzés jegyzőkönyvében jelzi, hogy a cserejátékos a mérkőzés kezdésekor nincs jelen. Amennyiben a labdarúgó versenyigazolványát, sportorvosi engedélyét nem tudják bemutatni, akkor a labdarúgó nevét a versenyjegyzőkönyvből ki kell húzni.
- 3) Ha időközben megérkezik labdarúgó, akkor játékra jelentkezhetsz, mérkőzés közben az igazoltatását a játékvezető-asszisztens végzi el.
- 4) A később érkező és pályára lépő labdarúgó személyazonosságát a mérkőzés befejezése után a játékvezető köteles megvizsgálni. Az igazoltatásnál az ellenfél vezetőjének a részvételét biztosítani kell.
- 5) A cserejátékost csak cserelappal lehet becserélni. Cserelapról a sportszervezetnek kell gondoskodnia.

c) A cserejátékos csak akkor léphet - a felezővonalnál - a játéktérre, ha a lecserélt játékos már elhagyta a játéktérre.

d) A cserejátékos szabálytalan szerepeltetése a jelen szabályzat, illetve a versenyrendszert kiíró szövetség versenykiírása megsértésének minősül, melyért a sportszervezetet felelősség terheli még akkor is, ha a csere szabálytalan végrehajtása a játékvezető tudtával vagy beleegyezésével történt. Ilyen esetek, ha a megengedettnél több – pl.: csere-, túlkoros, vagy nem magyar állampolgárságú – játékos lép pályára a mérkőzésen.

e) Ha a cserejátékost csak bejelentették mérkőzés előtt, de játékára nem került sor, a bejelentés nem minősül játéknak. Tehát azonos napon másik mérkőzésen szerepelhet, játékra jogosult. A játékvezető a versenyjegyzőkönyvben jelenti, hogy mely cserejátékosok játékára került sor.

2.4. Játékvezető feladatai a mérkőzés után

38. § A jegyzőkönyv véglegesítés és a játékvezetői jelentés elkészítése a mérkőzés után

(1) A jegyzőkönyv véglegesítése és a játékvezetői jelentés

a) A játékvezető köteles valamennyi mérkőzésről (bajnoki, kupa, torna, nemzetközi, barátságos stb.) jelentést küldeni annak a labdarúgó szövetségnek, amely a mérkőzésre kijelölte. A jelentéshez csatolni kell a rendezők névsorát.

1) A játékvezető a jelentést mindenkor írásban, a formanyomtatvány felhasználásával, illetve digitálisan – a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben - készíti.

2) Ha a játékvezető papír alapú jelentést készít, a jelentését úgy kell elkészítenie és továbbítania, hogy az a mérkőzést követően maximum 2 nappal eredetiben az illetékes labdarúgó szövetséghez megérkezzen. A versenyrendszert kiíró szövetség ennél rövidebb beküldési határidőt is megállapíthat.

3) Az elmaradt mérkőzés körülményeit a játékvezető jelentésében részletesen közli.

4) Ha az illetékes bizottság a jelentés egyes pontjainak részletesebb leírását igényelné, a kiegészítő jelentést postafordultával kell megküldenie a játékvezetőnek.

5) Ha az illetékes bizottság a játékvezető személy szerinti meghallgatását is indokoltnak tartja, akkor idézésre a bizottság előtt meg kell jelennie a játékvezetőnek. A játékvezető távolmaradása az érdemi határozat meghozatalát nem akadályozza.

b) A játékvezető által lezárt mérkőzésjegyzőkönyvben szereplő adatok, információk pontosítását, helyesbítését az érintett sportszervezet képviselője vagy a mérkőzés játékvezetője a mérkőzést követő 2. munkanapon 12.00 óráig írásban kérheti a bajnokságot, kupát kiíró szövetségtől.

c) A játékvezető a mérkőzés végén az eredményt rávezeti a mérkőzésjegyzőkönyvre, megjelöli, hogy a bejelentett cserejátékosok közül kit állítottak játékba és melyik játékos ki helyett játszott. A játékos figyelmeztetését a mérkőzésjegyzőkönyvben a játékos neve mellett "S" betűvel jelzett oszlopban az időpont feltüntetésével jelzi, a játékos kiállítását a mérkőzésjegyzőkönyvben a játékos neve mellett "P" betűvel jelzett oszlopban az időpont feltüntetésével jelzi, és részletesen köteles leírni a kiállítás, a rendezési hiányosság, a rendkívüli esemény okát. A gólt szerző játékos gólját a mérkőzésjegyzőkönyvben a játékos neve mellett "G" betűvel jelzett oszlopban az időpont

feltüntetésével jelzi, több gól esetén a mérkőzésjegyzőkönyv játékvezetői jelentésében írja le a gólok időpontját, az oszlopban a gólok számát jelölve. A hazai és vendég sportszervezet tájékoztatása alapján azon mérkőzés jegyzőkönyvéből, amelyen a labdarúgók oda-vissza cserélhetőek, törli a pályára nem lépő labdarúgókat.

d) Ennek az a célja, hogy a sportszervezet minden kétséget kizárólag értesüljön a labdarúgó figyelmeztetéséről, kiállításáról, a góllövő(k) személyéről, a rendezési hiányosságról, a rendkívüli eseményről. A kiállítással a játékos játékjoga felfüggesztettnek tekintendő a fegyelmi döntés meghozataláig.

e) A játékvezető által a részletesen leírt kiállítás, a rendezési hiányosság, a rendkívüli esemény, stb. jelentése után a sportszervezet semminemű észrevételt nem tehet a jegyzőkönyvbe.

f) Elektronikus jegyzőkönyv esetén a mérkőzésjegyzőkönyvet a mérkőzést követően a játékvezető kitölti – miután a csapatvezetők a kezdő sípszót megelőzően digitálisan aláírják –, majd a játékvezető lezárja. Igény esetén a csapatok részére a mérkőzésjegyzőkönyvet kinyomtatja. Egyidejűleg visszaadja valamennyi játékos versenyigazolványát, sportorvosi igazolását.

g) Amennyiben visszaélés gyanúja állapítható meg a labdarúgó játékosultságával kapcsolatban (pl.: hamis versenyigazolvánnyal, orvosi igazolással neveztek be a mérkőzésre a labdarúgót), akkor a játékvezető a hamis versenyigazolványt köteles bevonní és az illetékes Versenybizottság részére eljuttatni vizsgálat céljából.

39. § A labdarúgó mérkőzésre vonatkozó általános szabályok

(1) Nagypályás mérkőzések játékidje

a) Férfi és Női felnőtt korosztályok	2 x 45 perc
b) Férfi U-19, U-18, U-17, U16 korosztályok	2 x 45 perc
c) Fiú U-15, U-14 korosztályok	2 x 40 perc
d) Leány U-19, U-18, U-17, U-16 korosztályok	2 x 40 perc
e) Leány U-15, U-14 korosztályok	2 x 30 perc
f) Öregfiúk, old boys	2 x 40 perc
g) Veterán	2 x 30 perc

(2) Csökkentett pályaméretű mérkőzések játékidje

a) A versenykiírásban meghatározott ideig tart a mérkőzés.

(3) Szünet időtartama

a) A két félidő között szünetet kell tartani. A szünet időtartama legfeljebb 15 perc úgy, hogy a csapatok legalább 5 perc időtartamot az öltözőben tölthessenek.

(4) A csapat összetétele

a) A bajnoki és kupamérkőzéseken a sportszervezetek kötelesek teljes és a legjobb csapatukat szerepeltetni. Amennyiben egy csapatból legalább 11 labdarúgó jelen van a mérkőzés kezdésekor, akkor mind a 11 labdarúgót a kezdőcsapatban kell szerepeltetni.

(5) A labda biztosítása, ellenőrzése, kicserélése

a) A mérkőzésre a rendező sportszervezet biztosítja a labdákat.

b) A versenyrendszert kiíró szövetség versenykiírásában szabályozza, hogy az adott versenyben a mérkőzéseken hány db szabályszerű, azonos típusú és minőségű labdát kell biztosítani.

c) A labda minőségéről és méretéről a Labdarúgás Játékszabályzata rendelkezik.

d) A játékvezető a mérkőzés megkezdése előtt köteles ellenőrizni a labdák számát, szabályszerűségét és játékra alkalmasságát.

1) Ha a rendező sportszervezet nem tud szabályszerű labdát biztosítani, az ellenfélnek pedig nincs labdája, a játékvezető a várakozási idő leteltével játék nélkül lefújja a mérkőzést. Ebben az esetben a mérkőzés elmaradásáért a versenyügyi felelősség a pályaválasztót terheli.

2) Ha vendégcsapat rendelkezik játékra alkalmas labdával, köteles azt a játékvezetőnek átadni, hogy a mérkőzés labda hiánya miatt ne maradjon el, vagy ne kelljen beszüntetni. Ha a vendégcsapat nem adja oda labdáját a mérkőzés lejátzásához, akkor mindkét sportszervezetet versenyügyi szempontból felelősnek kell tekinteni a mérkőzés elmaradásáért, illetve beszüntetéséért.

- e) Kizárólag a játékvezető hatáskörébe tartozik annak megállapítása, hogy a labdák játékra alkalmasak-e.
- f) Ha a mérkőzés közben a labda elveszti rugalmasságát, a játékvezető köteles azt kicseréltetni.
- g) Ha a mérkőzés közben a labda súlya nedvesség következtében megnőtt, akkor a játékvezető kicseréltheti.

(4) Tartózkodás a pályakorláton belül

- a) A játéktéren kívül, de a pályakorláton belül csapatonként a „kispadon” legfeljebb 8 fő sportszakember (pl.: a vezetőedző, edzők, orvos, gyúró, technikai vezető) és legfeljebb 7 fő cserejátékos helyezkedhet el. A kispadon maximum 1 fő technikai vezető tartózkodhat! A mérkőzés időtartama alatt egy edző a kispad mellett kijelölt helyen – de a technikai zónán belül – is tartózkodhat. A pályakorláton belül tartózkodók - a kispadról - csak a játékvezető hívására és engedélyével léphetnek be a játéktérre. A kispadról a sérült játékoshoz csak akkor mehet be a játéktérre az orvos és a gyúró – vagy ezek hiányában két személy –, ha a játékvezető karfelemeléssel jelezte, hogy arra engedélyt adott.
- b) Rajtuk kívül a korláton belül tartózkodhatnak még az Infrastruktúra és Biztonsági Szabályzatban felsorolt, a megkülönböztető ruházatot viselő, az előzetesen leadott névsor alapján azonosítható, a biztonsági feladatokkal, a közvetítéssel, a fotózással és a pálya karbantartásával foglalkozó személyek.
- c) Indokolt esetben nem kell játékvezetői engedély ahhoz, hogy a rendezők a rend helyreállítása céljából pályára lépjenek.
- d) Az NB I és NB II osztályú férfi felnőtt nagypályás hivatásos bajnoki illetve Magyar Kupa mérkőzésen a technikai zónán kívül – legalább 5 méterre a kispad mögött, illetve mellett – 5 plusz szék/ülés engedélyezett a technikai segítséget nyújtó stábtagnak (pl. szertáros, gyógytornász, stb.).
- e) Akik az 5 plusz helyen foglalnak helyet, azon személyek nevei és funkciójuk feltüntetendő a mérkőzés jegyzőkönyvén.
- f) A cserejátékosok megkülönböztető felsőben – a mérkőzés zavarása nélkül – a bemelegítés színhelyén (a saját kapu, vagy az 1-es számú asszisztens mögött), illetve a kispadon tartózkodhatnak. A lecserélt játékos ettől és a játéktéren tartózkodók mezzszínétől eltérő színű megkülönböztető mezben a kispadon maradhat. A bemelegítő játékosok felügyeletét, irányítását egy fő edző végezheti.
- g) A kiállított labdarúgó kiállítását követően azonnal köteles a pályát, illetve a pályakorláton belüli részt elhagyni.
- h) A játékvezető indokolás nélkül kiküldheti a rendezők útján mindazokat, akik a pályakorláton belül tartózkodnak. Ha a felszólítottak nem tesznek eleget a játékvezető utasításának, akkor köteles a játékot időlegesen megszakítani, vagy ha a rendezőség nem tudja utasítását végrehajtani, a játékot végleg beszüntetni. A kispadról elküldött sportszakember a Fegyelmi Szabályzatban meghatározottakat köteles a mérkőzés hátralévő részében betartani. A kispadon elkövetett fegyelmi vétséget úgy kell tekinteni, mintha azt a játéktéren követték volna el.

40. § A labdarúgó mérkőzés lefolytatására vonatkozó általános szabályok

(1) A csapatok bevonulása, levonulása, a közönség üdvözlése

- a) A mérkőzés előtt a csapatok a kivonuló-folyosón vagy a játékos-kijárónál sorakoznak.
- b) A játékvezető vezetésével a csapatok együtt vonulnak ki a pálya közepére, és arccal a nézőtér felé állnak fel. Ezután csapatonként üdvözlik a közönséget a lelátó, nézőtér mindkét oldala felé.
- c) A mérkőzés megkezdése előtt – a közönség üdvözlése után – a vendégsapat labdarúgói kézfogással köszöntik a játékvezetőket és a hazai csapat labdarúgóit, majd a hazai csapat labdarúgói köszöntik a játékvezetőket.
- d) A mérkőzést befejező sípszót követően a játékvezetők és a két csapat pályán lévő labdarúgói elindulnak a kezdőkör felé. A két csapatkapitány felelős azért, hogy a csapatuk labdarúgói a kezdőkörbe menjenek.
- e) Először a két csapatkapitány fog kezét egymással, majd a játékosok, amely hasonlóképpen történik, mint a mérkőzés előtt, de nem szükséges a helyek és a sorrend szigorú betartása. A játékvezetőktől is kézfogással kell elbúcsúzni.
- f) A kézfogások után a csapatok ismét üdvözlik a közönséget, majd sorban levonulnak a játéktérről. A játékvezetők a csapatok után vonulnak be.

g) A játékvezetőket kísérő biztonsági személyzet a pálya széléig, illetve a pálya szélétől látják el feladatukat. Kivétel, ha a játékvezető határozott jelzésére a játéktérre kell menniük.

(2) Gyászszünet megtartása

a) A sportmozgalomban, a sportszervezetben ismert sportember elhalálzásának alkalmával lehetőség van 1 percnél nem hosszabb gyászszünet tartására.

b) A gyászszünetet közvetlenül a mérkőzés kezdete előtt kell megtartani. A játékosok felállnak a kezdőkörre, a játékvezető sípjelére kezdődik és fejeződik be a gyászszünet.

(3) Térfélválasztás

a) A mérkőzés előtti, a játékvezető által végzett sorsoláskor a sorsoláson győztes csapat eldönti, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon. A másik csapat végzi el a mérkőzés kezdőrúgását.

b) A sorsoláson győztes csapat végzi el a második félidő kezdőrúgását.

c) A mérkőzés második félidejére a csapatok térfelet cserélnek és a másik kapura támadnak.

(4) Várakozási idő

a) Abban az esetben, amikor a csapat a mérkőzés helyszínére késve érkezik, de ezt a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt jelzi a játékvezetőnek, vagy a bajnokságot kiíró szövetség kijelölt képviselőjének, akkor a várakozási idő lejártának időpontját a játékvezetőnek a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja után 30 perccel kell meghatároznia. Erről szóban, vagy telefonon tájékoztatni kell a két csapat vezetőjét és a bajnokságot kiíró szövetség kijelölt képviselőjét. A játékvezetőnek a mérkőzés időpontjának halasztása során figyelemmel kell lennie a biztonsági kockázatokra és amennyiben biztonsági ellenőr, vagy rendőr van a mérkőzésen, úgy köteles egyeztetni az ellenőrrel, illetve a rendőrség képviselőjével, és álláspontjukat jegyzőkönyvben kell rögzíteni.

b) Az utazó sportszervezet vezetője legalább 3 nappal a mérkőzést megelőzően értesíti a rendező sportszervezetet az utazás módjáról valamint az érkezés várható időpontjáról. A mérkőzésre történő hivatalos utazásnak minősül az autóbusszal és a vonattal történő utazás. Az ilyen járművek meghibásodása miatt elmaradt mérkőzés esetében tekinthető vétlennek az utazó csapat.

c) Késés esetén az utazó csapatra legalább 30 percet kell várni, majd a 30 perc letelte után játékvezető dönt a várakozási idő meghosszabbításáról.

d) A játékvezető döntésénél köteles figyelembe venni, hogy a megengedett 30 percnél is várni kell, ha az utazó csapat rajta kívül álló ok miatt igazolhatóan késik és a késésről a rendező sportszervezetet, és a játékvezetőt értesíteni tudja. Ebben az esetben a mérkőzést le kell játszani, ha a befejezésre kellő idő és lehetőség áll rendelkezésre.

e) Azonos településen működő sportszervezetek között kisorsolt mérkőzésről való késés igazolásaként, és a vétlenség megállapításánál nem fogadható el forgalmi akadályra hivatkozás.

f) Ha az utazó csapat saját hibáján kívüli okból késett vagy maradt távol a mérkőzés színhelyétől, akkor versenyügyi felelőssége abban az esetben nem állapítható meg, ha a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjáig értesíti a rendező sportszervezetet, a mérkőzés játékvezetőjét, és a bajnokságot kiíró szervezet vezetőjét.

g) Ha a nagypályás mérkőző csapatok minimum 7 játékosultságú labdarúgóval a helyszínen tartózkodnak, de az egyik csapat a kezdési időpontot követő 30 percnél belül nincs játékra kész állapotban, a játékvezető nem köteles tovább várni. A játékra kész csapat kérésére a játékvezető a mérkőzést lefújhatja.

h) Ha a hivatalos kezdési időre nem jelenik meg valamelyik csapat, de telefonon igazoltan jelzi a játékvezetőnek késése okát, és megérkezésük várható időpontját, akkor a játékvezető az alábbiak figyelembe vételével dönt a várakozási idő meghosszabbításáról:

1) ha nem veszélyezteti a következő, magasabb osztályú mérkőzés megkezdését;

2) ha a mérkőzés a sötétedés beállta előtt befejezhető;

3) ha ez nem akadályozza, hogy a későbbi időpontra szóló játékvezetői kötelezettségének eleget tegyen.

i) A játékvezető várakozási idő meghosszabbítására vonatkozó döntését a jelenlévő csapatnak tudomásul kell vennie.

j) A várakozási idő leteltét a játékvezető állapítja meg. A két csapat kapitányával szóban közli, hogy a várakozási idő lejárt.

k) Ha játékvezető a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjánál 15 perccel később kezdi meg a mérkőzést, akkor annak okát a játékvezetői jelentésében köteles leírni.

41. § A mérkőzések elmaradásának aletei és kezelése

(3) Elmaradt mérkőzés

a) Elmaradt bajnoki-, kupa-, torna (verseny) mérkőzés az a mérkőzés, amelyet kiírt helyszínen és időpontban valamely okból nem lehet megkezdeni.

(5) Létszámhiányos csapatok

a) Ha a nagypályás mérkőzés kezdési időpontjában az egyik, vagy mindkét csapat nincs együtt teljes létszámmal, de legalább 7 (hét) játékosra kész állapotban van, a mérkőzést meg kell kezdeni.

b) Ha egy nagypályás csapatban 7 (hét) játékosnál kevesebb van játékosra kész állapotban, a mérkőzést nem szabad elkezdeni. A mérkőzést a létszámhiányos csapat miatt kell elmaradtnak tekinteni.

c) Csökkentett pályaméretű bajnokságban mérkőzést csak akkor szabad elkezdeni, ha mindkét csapat a versenykiírásban meghatározott csapatlétszámmal a mérkőzés helyszínén megjelent és az összes a mérkőzésre jelölt játékos játékosra kész állapotban van. Ellenkező esetben a mérkőzést a létszámhiányos csapat(ok) miatt kell elmaradtnak tekinteni.

d) A később érkező játékosok pályára lépési szabályai az alábbiak:

1) Létszámhiányos csapat vezetője a később érkező labdarúgó verseny igazolványát és sportorvosi engedélyét a mérkőzés előtt adja át a játékvezetőnek. A játékvezető a versenyjegyzőkönyvben jelzi, hogy a labdarúgó a mérkőzés kezdésekor nincs jelen. Amennyiben a labdarúgó versenyigazolványát, sportorvosi engedélyét a mérkőzés kezdete előtt nem tudják bemutatni, akkor a labdarúgó nevét a mérkőzés jegyzőkönyvből ki kell törölni, nem léphet pályára.

2) Ha időközben megérkezik a labdarúgó, akkor mérkőzés közben az igazoltatását a játékvezető asszisztens végzi el és játékjogosultsággal rendelkezik.

3) A később érkező labdarúgó személyazonosságát a mérkőzés befejezése után a játékvezető köteles megvizsgálni. Az igazoltatásnál az ellenfél vezetőjének a részvételét biztosítani kell. Amennyiben a labdarúgó a mérkőzés utáni igazoltatásnál bármilyen okból nincs jelen, az fegyelmi vétségnek minősül, és a Versenybizottságnak értesítenie kell a Fegyelmi Bizottságot.

4) A sportszervezet köteles megindokolni a szövetségnek a létszámhiányos kiállítás okát.

43. § A mérkőzés megszakítása, beszüntetése

(1) A mérkőzés megszakítása, beszüntetése

a) Ha egy mérkőzés félbeszakad és beszüntetik, akkor a versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága dönt a mérkőzés újrajátszásáról és annak időpontjáról, de a pályaválasztói jog az eredetileg kijelölt sportszervezetet illeti meg.

b) Ha a sportrendezvény résztvevőinek magatartása, annak biztonságos megtartását veszélyezteti és a megbomlott rend másként nem állítható helyre, a szervező köteles a sportrendezvényt megszakítani, illetve felfüggeszteni.

c) A rendőrség jelenlévő képviselője a szervezővel, a vendég sportszervezet képviselőjével, valamint a játékvezetővel lefolytatott egyeztetést követően kezdeményezi a mérkőzés befejezetté nyilvánítását.

d) A játékvezető a rendőrség és a szövetségi ellenőrök kezdeményezésére köteles a mérkőzést megszakítani, felfüggeszteni és befejezetté nyilvánítani. Amennyiben a játékvezető – a sportszövetség képviselője, illetve a rendező javaslatára – a mérkőzés befejezetté nyilvánításáról döntött, a szervező a sportrendezvényt befejezetté kell nyilvánítsa, és erről tájékoztatnia kell a sportrendezvény résztvevőit.

e) Ha a játékvezető a mérkőzést kedvezőtlen időjárás (pl. köd, villámlás), áramkimaradás, a pálya talajának időközben alkalmatlanná válása, a játékvezető sérülése és egyéb – nem a csapatok által előidézett, illetve a szurkolók viselkedése miatti ok következtében – ideiglenesen megszakította, az objektív ok megszűntét követően a játékot folytatni kell. Ha a játék nem folytatható, akkor a mérkőzést a játékvezető beszünteti.

f) Ha a játékvezető a mérkőzést kedvezőtlen időjárás (pl. köd, villámlás), áramkimaradás, a pálya talajának időközben alkalmatlanná válása, a játékvezető sérülése és egyéb – nem a csapatok által

előidézett, illetve a szurkolók viselkedése miatti ok következtében – beszüntette a vegyes (nyílt) vagy amatőr rendszerű bajnokságban vagy kupában megrendezett mérkőzést, akkor versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága a következő döntést hozhatja a mérkőzéssel kapcsolatban:

- 1) a teljes mérkőzés újrajátszását rendeli el;
- 2) a mérkőzésből hátralevő játékidő lejátszását rendeli el;
- 3) a mérkőzést a félbeszakadáskor kialakult pályán elért eredménnyel igazolja le.

A versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága által hozott döntés ellen nincs helye jogorvoslatnak.

g) Ha játékvezető a mérkőzést kedvezőtlen időjárás (pl. köd, villámlás), áramkimaradás, a pálya talajának időközben alkalmatlanná válása, a játékvezető sérülése és egyéb – nem a csapatok által előidézett, illetve a szurkolók viselkedése miatti ok következtében – beszüntette a hivatásos rendszerű bajnokságban megrendezett mérkőzést, akkor versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága a következő döntést hozhatja a mérkőzéssel kapcsolatban:

- 1) a mérkőzésből hátralevő játékidő lejátszását rendeli el;
- 2) a mérkőzést a félbeszakadáskor kialakult pályán elért eredménnyel igazolja le.

A versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága által hozott döntés ellen nincs helye jogorvoslatnak.

h) A hivatásos rendszerű bajnokságban megrendezett mérkőzést a játékvezető kedvezőtlen időjárás (pl. köd, villámlás), áramkimaradás, a pálya talajának időközben alkalmatlanná válása, a játékvezető sérülése és egyéb – nem a csapatok által előidézett, illetve a szurkolók viselkedése miatti ok következtében – beszüntette és az érintett csapatok a mérkőzés beszüntetését követő 1 órán belül írásban megállapodnak a félbeszakadt mérkőzésük 24 órán belül való lejátszásában, akkor a versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága az írásbeli megállapodásnak megfelelően rendeli el a mérkőzésből hátralevő játékidő lejátszását.

A versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága által hozott döntés ellen nincs helye jogorvoslatnak.

i) Amennyiben egy mérkőzés félbeszakad, az semmi esetre sem kerül törlésre, vagy lezárásra, hanem a hátralevő játékidő minden esetben lejátszásra kerül a lehető legrövidebb időn belül:

- 1) A mérkőzést ugyanazon a helyen és ugyanannál az eseménynél kell folytatni, ahol félbeszakadt (pl. szabadrúgás, bedobás, szöglet, büntető, stb.). Amennyiben a mérkőzés folyó játék közben szakadt félbe, akkor ugyanazon a helyen, ahol félbeszakadt, labdaejtéssel folytatódik a találkozó.
- 2) A mérkőzés ugyanazzal a kezdő- és cserejátékos számmal kell folytatódjon, mint amikor félbeszakadt. Például ha egy játékos az eredeti időpontban kiállításra került, akkor csapata a későbbi időpontban is 10 játékosal kell felálljon, a kiállított játékos helyére nem cserélhet be mást.
- 3) A mérkőzés folytatásakor hivatalos jegyzőkönyvében azon labdarúgók szerepelhetnek, akik a folytatás időpontjában játékosultsággal rendelkeznek, kivéve az aki az eredeti időpontban piros lapos büntetést kapott.

- 4) A csapatok csak annyi cserelhetőséget hajthatnak végre, mint amennyire a mérkőzés félbeszakadásának időpontjában jogosultak voltak.

A mérkőzés megszakítása előtt történt eseményeket az alábbiak szerint kell figyelembe venni a mérkőzés későbbi folytatásában:

- 5) Minden a mérkőzésen kapott sárga lap beleszámít a játékos összesített sárga lapjainak számába.
- 6) Amennyiben egy ilyen sárga lap következtében eltiltásra kerül sor, akkor a játékos nem léphet pályára a következő kisorsolt mérkőzésen.
- 7) Például ha egy játékos a mérkőzést úgy kezdi el, hogy 4 sárga lapja volt addig a szezonban és a mérkőzés félbeszakítása előtt megszerzi 5. sárga lapját, akkor a következő kisorsolt teljes mérkőzésen nem játszhat, azonban a félbeszakadt mérkőzés folytatásán pályára léphet.
- 8) Amennyiben egy játékos a félbeszakadt mérkőzésen piros lapot kapott, eltiltásra kerül és nem léphet pályára a következő kisorsolt mérkőzésen, továbbá a félbeszakadt mérkőzés folytatásában sem léphet pályára.
- 9) Amennyiben egy játékos a félbeszakadt mérkőzésen két sárga lapot kapott, eltiltásra kerül és nem léphet pályára a következő kisorsolt mérkőzésen, továbbá a félbeszakadt mérkőzés folytatásában sem léphet pályára és nem is cserélhető le.

j) Ha a mérkőzés folyamán valamelyik csapatban a játékosok száma véglegesen 7 (hét) fő alá csökken, a mérkőzést a játékvezető köteles beszüntetni. Ha csökkentett pályaméretű mérkőzés folyamán valamelyik csapatban a játékosok száma 3 (három) fővel csökken, a mérkőzést a játékvezető köteles beszüntetni. A mérkőzést a létszámhiányos csapat miatt kell beszüntetettnek tekinteni. A mérkőzés eredményét a Versenybizottság állapítja meg.

k) Nem lehet a mérkőzést folytatni levonulás, a játéktéren történt haláleset esetén. A mérkőzést a játékvezető köteles beszüntetni.

l) Ha a sportrendezvény résztvevőinek magatartása annak biztonságos megtartását veszélyezteti és a megromlott rend másként nem állítható helyre, a szervező köteles a sportrendezvényt megszakítani, illetve felfüggeszteni. A rendőrség kezdeményezésére a sportrendezvényt meg kell szakítani. A szervező köteles azt a résztvevőt, aki a sportrendezvény megtartását, illetve mások személyi és vagyonbiztonságát veszélyezteti, vagy rasszista, gyűlöletre uszító magatartást tanúsít, e magatartások abbahagyására felszólítani.

m) Amennyiben a játéktéren verekedés tör ki, illetve a játéktéren kívül, de a sportlétesítményben haláleset történik, akkor a játékvezető dönt a mérkőzés folytatásáról, vagy beszüntetéséről.

n) Ha a mérkőzésen a versenyrendszert kiíró szövetség sportszakembere hivatalos minőségében (szövetségi-, biztonsági-, vagy játékvezető ellenőr) van jelen, akkor a játékvezetőnek a mérkőzés beszüntetésére vonatkozó döntésének meghozatala előtt egyeztetni kell vele.

o) Ha a játékvezető a mérkőzést rendezavarás miatt megszakította, a rendező egyesület köteles haladéktalanul mindent megtenni a rendezavarás megszüntetésére.

p) Különösen súlyos rendezavarásnak minősül:

1) ha a játékvezetők bármelyikét bármilyen tárggyal megdobják, megütik, leköpi;

2) ha valamelyik labdarúgót bármilyen tárggyal megdobják, megütik, leköpi;

3) valamelyik labdarúgó vagy sportvezető a játékvezetőt labdával szándékosan megdobja, vagy a labdát szándékosan nekirúgja, vagy tetteleg bántalmazza;

4) a nézők rasszista illetve hátrányos, megkülönböztető jellegű, rossz hírbe hozó, valakit rágalmazó módon faj, bőrszín, nyelv, vallás vagy etnikai, néprajzi hovatartozás miatt gyűlöletre uszító szavakkal becsmélik az ellenfél játékosát(ait), edzőjét, illetve a versenyrendszert kiíró szövetség sportszakembereit.

r) Amennyiben a játékvezető és ezen paragrafus h)-i) pontjai szerint meghatározott esetekben a szervező hivatalos képviselője úgy ítéli meg, hogy a mérkőzésen a rend nem állítható helyre, akkor a játékvezető beszünteti a mérkőzést és az okot jelentésében részletesen közli.

s) Ha a mérkőzés befejezése előtt a labda használhatatlanná válik, és sem a pályaválasztó, sem a vendégcsapat nem tud pótlásról gondoskodni, a mérkőzést be kell szüntetni. A beszüntetett mérkőzés ügyében a versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottsága dönt.

t) Ha bármelyik csapat vezetője, játékosa szándékosan megrongálja a labdát, és az ennek következtében válik használhatatlanná, a vétkes személy sportszervezetét el kell marasztalni a mérkőzés beszüntetéséért. A vétkes személy ellen fegyelmi úton is el kell járni.

u) Ha adott kupamérkőzés rendes játékidő vagy hosszabítás letelte után is döntetlen eredményű és a versenykiírás értelmében a mérkőzés győztesét büntetőpontról elvégzett rúgásokkal kell eldönteni, de bármilyen okból a büntetőpontról történő rúgások nem kerülnek megrendezésre, a mérkőzést félbeszakadt mérkőzésnek kell tekinteni.

44. § A mérkőzés megszakításával, felfüggesztésével és befejezetté nyilvánításával kapcsolatos intézkedések

(1) A mérkőzés megszakításával, felfüggesztésével és befejezetté nyilvánításával kapcsolatos intézkedések

a) Amennyiben a nézők a sportszerű szurkolással összefüggésbe nem hozható, rasszista, diszkriminatív magatartást (pl. dal, inzultus, bekiabálás, zászló, stb.) tanúsítanak, a szövetségi ellenőr a tartalék játékvezetőn (partjelzőn) keresztül informálja a játékvezetőt, aki első lépésként a Játékszabályok 5. trv.-t alkalmazva megszakítja a mérkőzést és azt csak az alábbi biztonsági közlemény hangosbemondón történő közzétételét követően indítja újra (3. melléklet).

b) A szövetségi ellenőr, a rendező és a rendőrség a tartalék játékvezetőn keresztül segít a játékvezetőnek meghatározni, hogyha sportszerűtlen magatartás megszűnt-e az első lépést követően.

c) Amennyiben a résztvevők részéről tanúsított rasszista viselkedés nem szűnt meg a játék újraindítását követően, akkor az ellenőr ismételtén értesíti a tartalék játékvezetőn keresztül a

játékvezetőt, aki 5-10 percre felfüggeszti a mérkőzést és megkéri a csapatokat arra, hogy vonuljanak az öltözőikbe.

d) A szövetségi ellenőr emellett elrendeli egy további, szigorúbb hangvételű közlemény beolvasását is. Ebben a közleményben meg kell kérni a nézőket arra, hogy fejezzék be a rasszista viselkedést és fel kell hívni a figyelmüket arra, hogy a negatív jelenség további tanúsítása a mérkőzés befejezetté nyilvánítását is eredményezheti (3. melléklet).

e) A felfüggesztés ideje alatt a játékvezetőnek konzultálnia kell az ellenőrrel, a rendezővel és a rendőrség jelenlévő képviselőjével a lehetséges további lépésekről, a mérkőzés befejezetté nyilvánításának lehetőségéről.

f) Ha a mérkőzés újraindítása után a nézők részéről tanúsított magatartás nem szűnik meg, akkor az ellenőr jelzése alapján a játékvezetőnek, mint végső megoldás, befejezetté kell nyilvánítani a mérkőzést.

g) A mérkőzést befejezetté nyilvánító döntésre csak abban az esetben kerülhet sor, amennyiben a mérkőzés lefújásával járó kihatások a játékosok és nézők biztonságára tekintettel körültekintően - a szövetségi ellenőr, a rendőrség képviselője és a rendező bevonásával - fel lettek becsülve. A mérkőzés befejezetté nyilvánítása az érintett felek megállapodásán nyugszik, közös döntés eredménye. A rendőrség mérkőzés befejezésével kapcsolatos döntését jogszabályi rendelkezés alapján kötelező végrehajtani.

h) A döntésről a nézőket egy előzetesen meghatározott közlemény alapján kell tájékoztatni (3. melléklet). Magától értetődik, hogy a 3. lépést csak a legnagyobb körültekintéssel és végső megoldásként kell megtenni, mivel ennek következményei további súlyos problémákat is generálhatnak. A végső intézkedést, csak a biztosításba bevont felelős személyek (elsősorban az MLSZ szövetségi ellenőr és szövetségi biztonsági ellenőr, a rendőri biztosítás parancsnoka, játékvezetők) által folytatott alapos konzultáció után lehet meghozni. Egyértelmű, hogy az ő aktív részvételük abszolút létfontosságú, főként a sértő magatartások felfedezésében/feltárásában és a hozott döntések biztonsági következményeinek felbecsülésében, figyelembe véve, hogy a játékvezető a játéktér fókuszában van.

i) A 44. § h)-l) pontjai alapján beszüntetett mérkőzés esetén – ugyanúgy, mint a mérkőzés elmaradás esetén – a játékvezető és az érdekelt két csapat képviselője idézés nélkül tartozik megjelenni a versenyrendszert kiíró szövetség Versenybizottságának soron következő ülésén.